

сарацинское войско, чтобы спасти от Святую землю от иноземных захватчиков.

Дефо, Д. Робинзон Крузо

Приключения Робинзона Крузо (квест, 2009) – герой оказывается на необитаемом острове, который ему предстоит исследовать и придумать план побега.

Сент-Экзюпери, А. де Маленький принц

Katamari Damacy (логическая игра, экшн, 2005) В основе сюжета лежит данное Маленькому Принцу поручение отстроить заново случайно уничтоженные его отцом звёзды, созвездия и Луну. Эта цель достигается перекачиванием магического клейкого шара, называемого «катамари». Персонажи и обстановка в игре причудливы и максимально далеки от реальности.



По, Э. Рассказы

Темное око (приключение, ужасы, пластилин, 1995) Герой игры гуляет по дому своего дяди и попадает в три кошмара по мотивам рассказов Э. А. По "Бочонок амонтильядо", "Сердце-обличитель" и "Беренис". В каждой из интерактивных новелл герой примеряет на себя шкуру убийцы и его жертвы, проживая за обоих миг их падения в бездну.

Толкин, Р. Р. Властелин колец

Хоббит: Предыстория саги «Властелин колец» (приключения, 2003) – захватывающая игра, в которой, как и в книге герой Бильбо Бэггинс вместе с бравыми гномами и волшебником Гэндальфом отправляется на поиски опасных приключений и таинственных загадок в мире Средиземья.

СОВРЕМЕННАЯ ЛИТЕРАТУРА

Браун, Д. Код да Винчи

Код да Винчи (приключения, квест, 2006) Главный герой Роберт Лэнгдон и его помощница-криптограф отправляются на поиски загадочного артефакта, надеясь раскрыть тайну, ревностно оберегаемую уже более двух тысяч лет. Ключи, ведущие к разгадке, сокрыты в работах гениального Леонардо да Винчи.

Пратчетт, Т. цикл «Плоский мир»

Квесты из серии **«Плоский мир»** (1995-1996) Вы играете за волшебника-недоучку Ринсвинда, которому поручается победить дракона, терроризирующего население Анк-Морпорка, самого большого города плоского мира, который покоится на спине гигантской черепашки А'Туин. Игры, как и книги Терри Прэтчетта, наполнены юмором и приправлены здоровой долей иронии и абсурда.

Пьюзо, М. Крестный отец

Крестный отец (экшн, шутер, 3d, 2006) Чикаго 1940-х годов. Вы начинаете путь заурядной «шестеркой» в империи Дона Корлеоне. Впереди — множество непростых поручений и опасных переделок, однако с честью преодоленные трудности обернутся уважением в глазах Семьи. Медленно, но верно карабкаясь вверх, однажды вы обязательно встанете рядом с Доном, а может быть, займете его место.

Стругацкий, А. Н. , Стругацкий Б. Н. Пикник на обочине. Забытый эксперимент

По мотивам этих повестей, фильма «Сталкер» А. Тарковского и реальной истории Чернобыльской зоны создана вымышленная игровая вселенная **S.T.A.L.K.E.R.** Игры серии представляют собой смесь шутера от первого лица с элементами ролевой игры, экшн-приключений и ужасов.

МАУК «Межпоселенческая центральная библиотека Очёрского муниципального района»
Информационно-библиографический отдел



ЧТО КРУЧЕ



Задумывались ли вы когда-нибудь, читая книгу, что было бы здорово попытаться изменить ее сюжет и помочь любимым персонажам в беде? А играя в компьютерные игры разве никогда не желали бы вы встретиться с их героями на страницах книг и познакомиться с ними поближе?

Предлагаем вашему вниманию подборку самых неожиданных книг, по мотивам которых, оказывается, созданы компьютерные игры.

Читайте игры, играйте книги!

РУССКАЯ КЛАССИКА

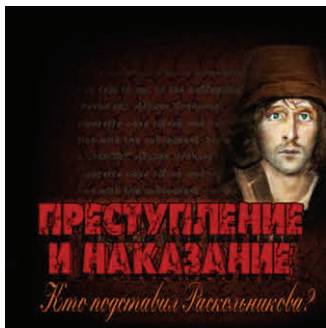
Гоголь, Н. В. Вий. Вечера на Хуторе близ Диканьки. Тарас Бульба

Вий: История, рассказанная заново (квест, 2004) Игрок погружается в мир малороссийской глубинки конца XVIII века, насыщенный этнографической экзотикой, романтическими настроениями, лиризмом и юмором, пытаюсь помочь выжить Хоме Бруту.

Вечера на хуторе близ Диканьки (квест, 2006) Приключения влюбленного кузнеца Вакулы в поисках черевичек для своенравной Оксаны.

Тарас Бульба. Запорожская сечь (экшн, 2009) Повествование от лица Остапа Бульбы. В ходе игры герою предстоит возмужать и закалиться в боях за родную землю.

Достоевский, Ф. М. Преступление и наказание



Преступление и наказание. Кто подставил Раскольникова? (квест-головоломка, 2010) Игроку предлагается окунуться в атмосферу Санкт-Петербурга 1866 г. и предотвратить убийство старухи-процентщицы.

Ильф, И. А., Петров Е. П. 12 стульев. Золотой теленок

12 стульев: как это было на самом деле (квест-приключение, 2003) Игра с неожиданными поворотами сюжета и четырьмя различными концовками. В графике исторически воссоздана карта Москвы начала XX века, а также множество достоверных деталей.

Золотой теленок (шутер, 2006) Увлекательные приключения авантюриста Остапа Бендера и его друзей в поисках богатства.

Пушкин, А. С. Евгений Онегин

Евгений Онегин (аниме, приключения, 2009) Игра с непредсказуемым сюжетом и оригинальным составом персонажей. Например, кроме знакомых классических героев, в ней действуют Чацкий и Дракула.

ЗАРУБЕЖНАЯ КЛАССИКА

Алигьери, Д. Божественная комедия

Ад Данте (слэшер с элементами ролевой игры, 2010) персонаж (Данте) разыскивает свою возлюбленную Беатриче, попавшую в лапы к Люциферу, углубляясь все дальше в ад. По пути он убивает демонов и решает головоломки, а также сталкивается с собственными грехами. Местами игра почти дословно цитирует первую часть «Божественной комедии».

Гомер Одиссея

Одиссей. Долгий путь домой (пазлы/приключения/квест, 2011) Легендарный хитрец Одиссей собирается помочь грекам выиграть Троянскую войну. Но для этого ему предстоит обойти немало локаций, отыскивая нужные предметы для строительства Троянского коня.

Верн, Ж. Двадцать тысяч лье под водой. Кругосветное путешествие в морских глубинах

Тайна Немо. Наутилус (головоломка, квест, 2010) - Элис, внучка Сайруса Смита, отправляется на поиски пропавшего капитана Немо. Чтобы найти легендарную субмарину «Наутилус», ей предстоит воспользоваться подсказками Немо и решить кучу хитрых головоломок. Во вто-

рой части игры **Тайна Немо. Вулкания** ей предстоит не только спасти капитана, но и найти загадочный артефакт.

Дюма, А. Три мушкетера

Три мушкетера: миссия Констанции (квест, 2008) В этой игре вас ждут увлекательные переодевания и маскировки, сложные головоломки и придворные интриги. Умной Констанции предстоит спасти от верной гибели своего возлюбленного Д'Артаньяна.

Кэрролл, Л. Алиса в Стране Чудес ; Алиса в Зазеркалье

Алиса и волшебный сад (2012) , **Алиса в стране Маджонг** (2010) – игры-головоломки «**Алиса в стране чудес**» (2010) – 3d-квест по анимационному фильму Тима Бертона

Шекспир, В. Гамлет

Гамлет (приключения, 2010) Герой-исследователь из будущего прибывает в окрестности замка Эльсинор, а там уже полным ходом разворачиваются события известной трагедии Шекспира! Игроку предстоит отныне действовать от имени Гамлета - спасти прекрасную Офелию и свергнуть с трона коварного Клавдия.



Скотт, В. Ричард Львиное Сердце

Львиное Сердце (стратегия в режиме реального времени, 2010) – игроки отправляются в Третий крестовый поход, чтобы обрести власть над Иерусалимом либо возглавляют